



ROG SWIFT OLED PG32UCDM

USER GUIDE

Első kiadás

2024. február

Copyright © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. Minden jog fenntartva.

A kézikönyv egyik részét sem (beleértve a termékek és a szoftver leírásait is) lehet sokszorosítani, továbbítani, átírni, tárolni visszakereső rendszerekben, illetve lefordítani más nyelvekre semmilyen formában illetve eszközzel az ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS") előzetes írásbeli engedélye nélkül, a dokumentációt egyedül a vásárló tarthatja meg biztonsági okokból.

A termék garanciája, illetve a szolgáltatás nem kerül meghosszabbításra, ha: (1) a termék javítva volt, módosították vagy átalakították kivéve, ha az ilyen javításhoz, átalakításhoz írásban engedélyt nem adott az ASUS; vagy (2) a termék sorozatszáma olvashatatlan vagy hiányzik.

AZ ASUS A KÉZIKÖNYVET JELEN ÁLLAPOTÁBAN BIZTOSÍTJA, MINDENNEMŰ GARANCIA NÉLKÜL, AKÁR KIFEJEZETT VAGY AKÁR VÉLELMEZETT GARANCIA NÉLKÜL, AMELYBE KORLÁTOZÁS NÉLKÜL BELETARTOZNAK AZ ELADHATÓSÁGRA VAGY EGY ADOTT CÉLRA VALÓ FELHASZNÁLHATÓSÁG VÉLELMEZETT GARANCIÁI VAGY FELTÉTELEI. SEMMILYEN ESETBEN SEM FOG FELELŐSSÉGET VÁLLALNI AZ ASUS, AZ IGAZGATÓI, A TISZTSÉGVISELŐI VAGY ÜGYNÖKEI A KÖZVETETT, SPECIÁLIS, VÉLETLEN VAGY KÖVETKEZMÉNYES KÁRÉROKÉRT (BELEÉRTVE AZ ELMARADT PROFITBÓL, ÜZLETBŐL, ADATVESZTÉSBŐL VAGY ÜZLET MEGZAVARÁSÁBÓL ÉS HASONLÓKBÓL ADÓDÓ KÁROKAT) MÉG AKKOR SEM, HA AZ ASUS ÉRTESÍTETTE A KÉZIKÖNYVBEN VAGY TERMÉKBEN A HIBÁBÓL VAGY HIÁNYOSSÁGBÓL ESETLEGESEN FELMERÜLŐ KÁROKRÓL.

A JELEN KÉZIKÖNYVBEN TALÁLHATÓ ADATOK ÉS INFORMÁCIÓK CSUPÁN TÁJÉKOZTATÓ JELLEGŰEK ÉS ELŐZETES ÉRTESÍTÉS NÉLKÜL BÁRMIKOR MÓDOSÍTHATÓK, VALAMINT NEM LEHET ŐKET AZ ASUS KÖTELEZETTSÉGVÁLLALÁSAKÉNT ÉRTELMEZNI. AZ ASUS NEM VÁLLAL FELELŐSSÉGET SEMMILYEN HIBÁÉRT VAGY PONTATLANSÁGÉRT, AMELY ESETLEGESEN JELEN KÉZIKÖNYVBEN (BELEÉRTVE A TERMÉKEK ÉS A SZOFTVERLEÍRÁSÁT IS) TALÁLHATÓ.

Jelen kézikönyvben megjelenő termék- és cégnevek a vonatkozó vállalatok bejegyzett vagy nem bejegyzett védjegyei, illetve a vonatkozó vállalat tulajdonát képezik és kizárólag azonosításra vagy magyarázatra használjuk őket és a tulajdonosok javát szolgálják a jogsértés mindennemű szándéka nélkül.

Tartalom

Tartalom.....	iii
Megjegyzések.....	iv
Biztonsági információk	v
Karbantartás és tisztítás	vii
Takeback Services.....	viii
Termékinformáció az EU energiafogyasztási címkéhez	viii

1. fejezet: Termék bemutatása

1.1	Üdvözljük!.....	1-1
1.2	A csomagolás tartalma.....	1-1
1.3	Monitor bemutatása	1-2
1.3.1	Előlnézet	1-2
1.3.2	Hátulnézet.....	1-3
1.3.3	GamePlus funkció.....	1-4
1.3.4	GameVisual funkció	1-6
1.3.5	Egyéb funkció(k)	1-7

2. fejezet: Beállítás

2.1	A monitor karjának/talpának rögzítése	2-1
2.2	Kábelrendezés.....	2-2
2.3	A kar/talp leválasztása (a VESA fal tartóhoz)	2-2
2.4	A monitor beállítása.....	2-3
2.5	A kábelek csatlakoztatása.....	2-4
2.6	A monitor be- és kikapcsolása	2-5

3. fejezet: Általános utasítások

3.1	OSD (képernyőn megjelenő) menü	3-1
3.1.1	Hogyan kell ismételt konfigurálni	3-1
3.1.2	OSD funkció bemutatása	3-2
3.2	Aura.....	3-13
3.3	Műszaki adatok összefoglalása.....	3-14
3.4	Körvonal méretek.....	3-16
3.5	Hibaelhárítás (GYIK)	3-17
3.6	Támogatott üzemmódok.....	3-18

Megjegyzések

Szövetségi hírközlési bizottság nyilatkozata

A készülék megfelel az FCC szabályok 15. pontjának. Működtetéséhez a következő két feltételnek kell teljesülnie:

- A készülék nem okozhat ártalmas interferenciát, és
- A készüléknek el kell viselnie minden fogadott interferenciát, beleértve azt is, amelyik nem kívánatos működést okoz.

A készüléket vizsgálatnak vetették alá, amelynek során megállapítást nyert, hogy a készülék teljesíti az FCC szabályzatának 15. pontja szerinti, B osztályú digitális eszközökre vonatkozó határértékeket. Ezeket a határértékeket úgy állapították meg, hogy a lakóépületekben megfelelő védelmet nyújtsanak a káros zavarokkal szemben. A készülék rádiófrekvenciás energiát kelt, használ és sugározhat, de ha nem a használati utasításnak megfelelően helyezték üzembe és használják, akkor megzavarhatja a rádiós távközlést. Az azonban nem garantálható, hogy egy adott telepítés esetén nem lép fel interferencia. Ha a készülék zavart kelt a rádiós vagy a televíziós vételben, ezt a készülék be- és kikapcsolásával egyértelműen meg lehet állapítani, akkor a felhasználó a zavarok megszüntetésére a következő lépéseket teheti meg:

- A vevőantennát állítsa más irányba, vagy helyezze át.
- Növelje a távolságot a készülék és a vevő között.
- Készüléket csatlakoztassa más áramkörhöz kapcsolódó fali dugaszolóaljzatba, mint amelyhez a vevő csatlakozik.
- Kérjen segítséget a kereskedőtől vagy egy gyakorlott rádiós/televíziós szakembertől.



Az árnyékolt kábelek használata szükséges a monitornak a grafikus kártyához való csatlakozásához, hogy biztosítsa az FCC előírásoknak való megfelelést. A megfelelésért felelős fél által nem kifejezetten jóváhagyott változtatások vagy módosítások ezen a berendezésen érvényteleníthetik a felhasználó jogosultságát a berendezés működtetésére.

Kanadai Hírközlési Minisztérium nyilatkozata

Jelen digitális berendezés nem haladja meg a Kanadai Hírközlési Minisztérium által meghatározott digitális berendezésből érkező rádiófrekvenciás zajkibocsátás B osztályú határértékeit.

Ez a B osztályú digitális készülék megfelel a kanadai ICES-003 előírásnak.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Biztonsági információk

- A monitor beállítása előtt óvatosan olvassa el a csomagban található dokumentációt.
- Tűz és áramütés megakadályozása érdekében soha ne tegye ki a monitort esőnek vagy nedvességnek.
- Soha ne próbálja kinyitni a monitor házát. A készülék belsejében a veszélyes nagyfeszültség súlyos testi sérülést okozhat.
- Ha a tápegység meghibásodott, ne próbálja saját kezűleg megjavítani. Vegye fel a kapcsolatot egy képzett szakemberrel vagy a kereskedőjével.
- A termék használata előtt győződjön meg róla, hogy az összes kábel megfelelően csatlakoztatva van és a hálózati kábel nem sérült. Ha bármilyen kárt észlel, vegye fel azonnal a kapcsolatot a kereskedőjével.
- A borító hátoldalán vagy tetején található nyílások és rések szellőzésre szolgálnak. Ne takarja be ezeket a nyílásokat. Soha ne helyezze ezt a termék radiátorra vagy hőforrásra vagy azok közelébe, ha nincs biztosítva a megfelelő szellőzés.
- A monitort a címkén feltüntetett feszültséggel szabad üzemeltetni. Ha nem biztos abban, hogy milyen típusú áramellátás áll rendelkezésére otthonában, kérjen tanácsot a helyi energiaellátást biztosító cégtől vagy képviselőtől.
- Használja a megfelelő hálózati csatlakozót, amely megfelel a helyi elektromos szabványnak.
- Ne terhelje túl az elosztókat és a hosszabbító kábeleket. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.
- Kerülje a port, a nedvességet és a szélsőséges hőmérsékleti hatásokat. Ne helyezze a monitort olyan helyre, ahol azt nedvesség érheti. Stabil felületre helyezze a monitort.
- Húzza ki a készüléket villámlás idején vagy ha sokáig nem használja azt. Így megóvhatja a monitort a túlfeszültségből adódó károktól.
- Soha ne helyezzen tárgyakat vagy öntsön folyadékot a monitor házában lévő nyílásokba.
- A megfelelő működés érdekében csak UL listázott számítógépekkel használja a monitort, amelyek 100-240V AC közötti megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkeznek.
- Ha műszaki hibát észlel a monitorral kapcsolatban, lépjen kapcsolatba egy képzett szakemberrel vagy a kereskedőjével.

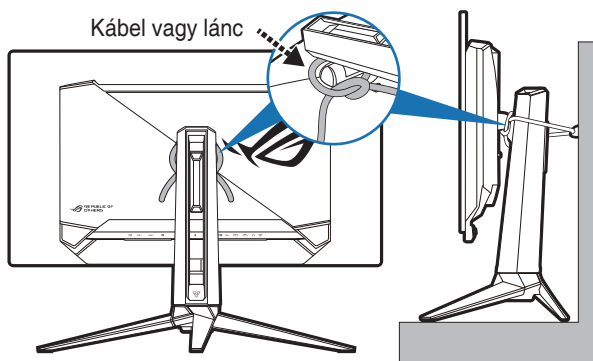
- A hangerőszabályozó beállítása, valamint a középső pozícióból elmozdított beállítások megnövelhetik a fül-/fejhallgató kimeneti feszültségét, amely a hangnyomás szintjét módosíthatja.
- Az adapter csak ehhez amonitorhoz használható, ne használja más célokra. Az eszköz az alábbi tápegységek egyikét használja:
- Gyártó: Delta Electronics Inc., Modell: ADP-280BB B, ADP-280EB F
- Győződjön meg arról, hogy a tápkábelt földeléssel ellátott konnektorba csatlakoztatja.
- A mellékelt tápadaptert és/vagy tápkábelt csak a termékkel való használatra tervezték. Ne használja más termékekkel.



Az áthúzott kerek kuka szimbólum azt jelzi, hogy a terméket (elektromos, elektronikus berendezés és higanytartalmú gombalem) nem lehet a háztartási hulladékok közé tenni. Az elektromos termékek ártalmatlanításához tekintse meg a helyi előírásokat.

A leborulás megakadályozása

A kijelző használatakor a monitor leesésének megakadályozása érdekében rögzítse a kijelzőt a falhoz egy olyan kábellel vagy láncsal, amely képes a monitor súlyát elbírní.



- A kijelző kialakítása eltérhet az illusztráción láthatótól.
- A telepítést szakképzett szakembernek kell elvégeznie, további információkért kérjük, forduljon a beszállítójához.
- A ≥ 7 kg nettó súlyú modellek esetében. Kérjük, válassza ki a megfelelő lehetőséget a borulás megakadályozására.
- Kösse a kábelt vagy a láncot az állványhoz, és rögzítse a falhoz.

Karbantartás és tisztítás

- Mielőtt felemeli vagy áthelyezi a monitort jobb, ha kihúzza a kábeleket és a tápkábelt. Kövesse a megfelelő emelési technikákat, amikor elhelyezi a monitort. Ha felemeli vagy viszi a monitort, a monitor széleit fogja meg. Ne emelje meg a kijelzőt az állvánnyal vagy a kábellel.
- Tisztítás. Kapcsolja le a monitort és húzza ki a tápkábelt. A monitort szőszmentes, puha ruhával tisztítsa, hogy ne okozzon karcolást. A makacs szennyeződések enyhe tisztítószerrel átitatott ruhával lehet eltávolítani.
- Kerülje az alkoholt vagy acetont tartalmazó tisztítók használatát. Használjon monitorhoz való tisztítószeret. Soha ne permetezzen tisztítót közvetlenül a monitorra, mivel az beszívárogthat a monitor belsejébe és áramütést okozhat.

A következő tünetek normálisnak tekinthetők a monitor esetében:

- Lehet, hogy kissé egyenetlen a képernyő fényereje az asztalon használt mintától függően.
- Amikor ugyanaz a kép látszik a képernyőn órákon át akkor, amikor képet vált, az előző képről egy utókép maradhat a képernyőn. A képernyő lassan rendbe fog jönni, vagy lekapcsolhatja a hálózati kapcsolót néhány órára.
- Ha a képernyő fekete vagy villog vagy nem működik, akkor a javításhoz vegye fel a kapcsolatot a kereskedőjével vagy a szolgáltató központtal. Ne próbálja megjavítani a képernyőt saját kezűleg!

Jelen útmutatóban használt jelölések



FIGYELMEZTETÉS: Információk arra vonatkozóan, hogy elkerülje a sérüléseket egy feladat elvégzése során.



VIGYÁZAT: Információk arra vonatkozóan, hogy elkerülje az alkatrészek károsodását egy feladat elvégzése során.



FONTOS: Olyan információk, amelyet **KÖTELEZŐ** követnie egy feladat elvégzése során.



MEGJEGYZÉS: Tippek és további információk egy feladat elvégzésének elősegítéséhez.

Hol találhat további információkat

Lásd az alábbi forrásokat a további információkért és a termék- és szoftverfrissítésekért.

1. ASUS weboldalai

Az ASUS weboldalai világszerte frissített információkat biztosítanak az ASUS hardver és szoftver termékei számára. Lásd: <http://www.asus.com>

2. Opcionális dokumentáció

A termék csomagolása opcionális dokumentációt tartalmazhat, amelyet a forgalmazó tehet a csomagba. Ezek a dokumentációk nem képezik a szabványos csomag részét.

3. A villódzásról

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Termékinformáció az EU energiafogyasztási címkéhez



PG32UCDM

1.1 Üdvözljük!

Köszönjük, hogy megvásárolta az ASUS® OLED monitort!

Az ASUS legújabb széles képernyős OLED monitorja egy szélesebb, fényesebb, valamint kristálytisza képernyőt biztosít, plusz egy sor olyan funkciót, amely megnöveli a vizuális élményt.

Ezen funkciók segítségével élvezheti a kényelmes és elbűvölő vizuális élményeket, amelyeket a monitor nyújtani tud Önnek!

1.2 A csomagolás tartalma

Ellenőrizze, hogy a csomag a következő elemeket tartalmazza:

- ✓ OLED monitor
- ✓ Monitortalp
- ✓ Gyors üzembe helyezési útmutató
- ✓ Jótállási kártya
- ✓ Hálózati adapter
- ✓ Tápkábel
- ✓ HDMI kábel (opcionális)
- ✓ DisplayPort kábel (opcionális)
- ✓ USB Type-A - Type-B kábel (opcionális)
- ✓ USB Type-C kábel (opcionális)
- ✓ ROG üdvözlőkártya borítékkal
- ✓ ROG faliszerelvény-készlet
- ✓ ROG matrica
- ✓ ROG táska



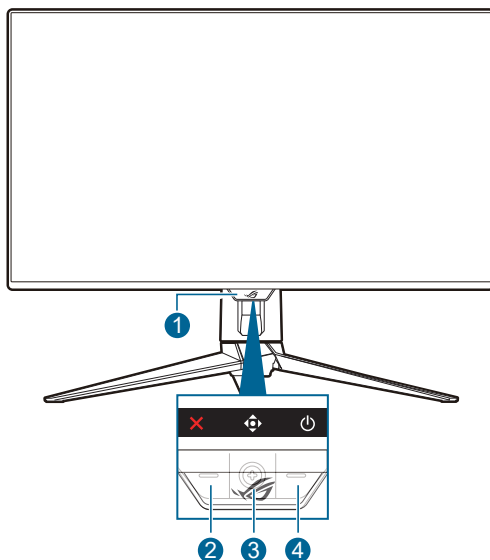
Ha a fenti tételek bármelyike hiányzik vagy sérült, azonnal lépjen kapcsolatba a kereskedővel.



Ha ki kell cserélnie a tápkábelt vagy a csatlakozókábel(ek)e)t, forduljon az ASUS ügyfélszolgálatához.

1.3 Monitor bemutatása

1.3.1 Előlnézet



1. Állapotjelző

- Az állapotjelző fény színmeghatározása az alábbi táblázatban található.

Állapot	Leírás
Vörös	BE
KI	KI
Borostyánsárga	Készenléti mód/nincs jel
Narancsszínű villogás	Pixeltisztítás

2. ✕ Bezárás gomb

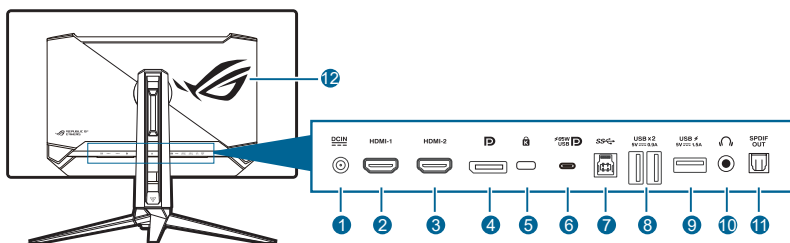
- Bekapcsolja a monitort, amikor a monitor belép a készenléti módba vagy megjeleníti a „NINCS JEL” üzenetet.
- Nyomja meg a Bem.választ. gyorsgomb aktiválásához. A gyorsgomb funkciójának módosításához lépjen a **MyFavorite > Parancsikok > [ikon]** menübe.
- Nyomja meg ezt a gombot, hogy kilépjen az OSD menüből, amikor az OSD menü aktiválva van.

3. 🎯 Navigáció (5 állású) gomb:

- Bekapcsolja a monitort, amikor a monitor belép a készenléti módba vagy megjeleníti a „NINCS JEL” üzenetet.

- Az OSD menü aktiválásához nyomja le ezt a gombot. Az OSD menüben belül nyomja meg ezt a gombot az OSD menübe való belépéshez vagy a kiválasztott OSD menüelemek végrehajtásához. Mozgassa a gombot fel/le/jobbra/balra a beállítások között való navigáláshoz, növeli/csökkenti az értékeket vagy fel/le/balra/jobbra mozgatja a kijelölést.
 - A Gombzár funkció engedélyezéséhez/letiltásához mozgassa lefelé és tartsa lenyomva a gombot több mint 5 másodpercig.
 - Mozgassa a gombot jobbra a GamePlus gyorsbillentyű aktiválásához. A gyorsgomb funkciójának módosításához lépjen a **MyFavorite > Parancsikon >**  menübe.
 - Mozgassa a gombot jobbra a GameVisual gyorsbillentyű aktiválásához. A gyorsgomb funkciójának módosításához lépjen a **MyFavorite > Parancsikon >**  menübe.
 - Mozgassa a gombot jobbra a Pixeltisztítás gyorsbillentyű aktiválásához. A gyorsgomb funkciójának módosításához lépjen a **MyFavorite > Parancsikon >**  menübe.
4.  Bekapcsoló gomb
- Be-/kikapcsolja a monitort.

1.3.2 Hátulnézet



1. **DC-IN port.** Ez a port a tápkábel csatlakoztatására szolgál.
2. **HDMI-1 port.** Ez a port egy HDMI-kompatibilis eszköz csatlakoztatására szolgál.
3. **HDMI-2 port.** Ez a port egy HDMI-kompatibilis eszköz csatlakoztatására szolgál.
4. **DisplayPort.** Ez a port egy DisplayPort kompatibilis eszköz csatlakoztatásához való.
5. **Kensington záraljzat.**
6. **USB 3.2 Gen 1 Type-C (támogatja a DP Alt módot).** Ez a port egy DisplayPort/USB Type-C kompatibilis eszközhöz való csatlakoztatásra használható. Ez a port USB felfele irányuló kábel csatlakoztatására is használható, és támogatja az USB-n történő töltést, valamint adattovábbítást (a jelforrástól függően).



A port 5 V / 3 A, 9 V / 3 A, 12 V / 3 A, 15 V / 3 A és 20 V / 3,25 A kimeneti feszültséget kínál 65 W teljesítmény leadáshoz, valamint 5 V / 3 A, 9 V / 3 A, 12 V / 3 A, 15 V / 3 A és 20 V / 4,5 A 90 W teljesítmény leadáshoz. Az USB Type-C - Type-A kábel csatlakoztatásával csak az USB Type-A portok (lefelé irányú) használhatók a monitoron.

7. **USB 3.2 Gen 1 Type-B.** Ez a port egy USB felfelé irányuló kábel csatlakozásához való. A csatlakozás engedélyezi az USB portokat a monitoron.
8. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Ezek a portok az USB eszközök, például az USB billentyűzet/egér, pendrive stb. csatlakoztatásához valók.
9. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Ez a port az USB eszközök, például az USB billentyűzet/egér, pendrive stb. csatlakoztatásához való.
10. **Fülhallgató csatlakozója.** Ez a port csak akkor érhető el, ha egy HDMI/DisplayPort/USB Type-C kábel van csatlakoztatva.
11. **SPDIF kimenet (optikai digitális hangkimenet).** Ez a kimeneti port olyan eszközzel való összeköttetésre szolgál, amely rendelkezik SPDIF bemenettel.
12. **AURA RGB/AURA Sync (az Armoury Crate szoftverrel vezérelve).**

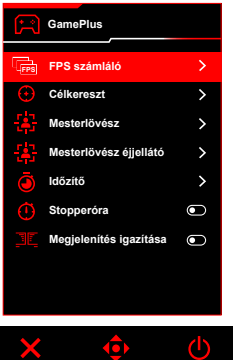
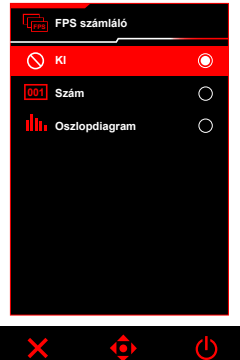
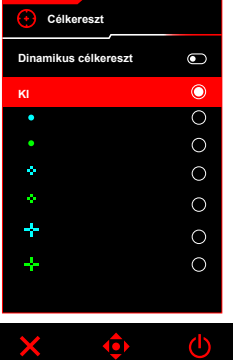
1.3.3 GamePlus funkció

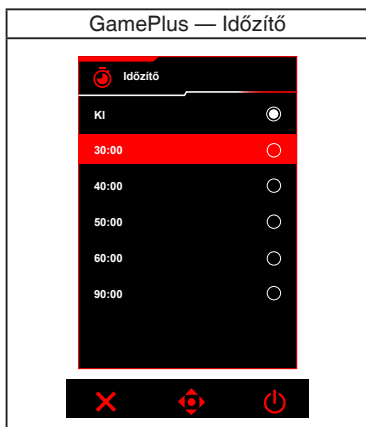
A GamePlus funkció egy eszköztárat biztosít és kedvezőbb környezetet teremt a felhasználóknak a játékhöz, amikor különböző típusú játékokkal játszik. A 6 különböző célkereszt opcióval rendelkező célkereszt opció lehetővé teszi, hogy a játékhöz leginkább passzoló lehetőséget kiválassza. A képernyőn található egy időzítő is és egy stopperóra, amelyet a képernyő bal oldalára helyezhet, így nyomon követheti a játékidőt; miközben az FPS (másodpercenkénti kép) számláló révén láthatja, milyen gördülékeny a játék. Az FPS számláló, a Célkereszt, az Időzítő és a Stopperóra pozíciója az (5 állású) navigációs gombban mozgatható. Mesterlövész funkció (csak akkor érhető el, ha a HDR ki van kapcsolva az eszközön) a belső nézetű lövöldözős (FPS) játékokhoz van beállítva. Kiválaszthatja a nagyítási arányt, az elrendezés típusát egy sorozatban és az éjjellátási módot. A Megjelenítés igazítása megjeleníti a képernyő 4 oldalán található igazító vonalakat, amelyek egyszerű és praktikus eszközként szolgálnak több monitor tökéletes sorbaállításához.

A GamePlus aktiválása:

1. Nyomja meg a GamePlus parancsikont gombját.
2. Mozgassa az  (5 állású) gombot felfele/lefele a különböző funkciók közötti választáshoz.
3. Nyomja meg az  (5 állású) gombot a kiválasztott funkció megerősítéséhez, vagy a beállítások megjelenítéséhez.

- Mozgassa az  (5 állású) gombot felfele/lefele a beállítások közötti navigáláshoz. Jelölje ki a kívánt beállítást és nyomja le az  (5 állású) gombot az aktiválásához.
- A kilépéshez nyomja meg a  Bezárás gombot.

GamePlus főmenü	GamePlus — FPS számláló
	
GamePlus — Célkereszt	GamePlus — Mesterlövész/ Mesterlövész éjjellátó
	



1.3.4 GameVisual funkció

A GameVisual funkció segít kényelmesen kiválasztani a különböző képmódokat.

A GameVisual aktiválása:

1. Nyomja meg a GameVisual parancsikon gombját.
2. Mozgassa az  (5 állású) gombot felfele/lefele a kívánt beállítás kijelöléséhez.
3. Nyomja meg az  (5 állású) gombot az aktiváláshoz.
4. Mozgassa az  (5 állású) gombot balra a visszalépéshez, vagy nyomja meg a  Bezárás gombot a kilépéshez.
 - **Tájkép mód:** Ez a legjobb választás egy tájkép fotó bemutatására a GameVisual™ Video intelligens technológia segítségével.
 - **Versenyzés mód:** Ez a legjobb választás a GameVisual™ Video intelligens technológiával játszott versenyzős játékokhoz.
 - **Mozi mód:** Ez a legjobb választás a GameVisual™ Video intelligens technológiával való filmnézéshez.
 - **RTS/RPG mód:** Ez a legjobb választás a GameVisual™ Video intelligens technológiával játszott Valós idejű stratégiai (RTS)/Szerepjátékos (RPG) játékokhoz.
 - **FPS mód:** Ez a legjobb választás a GameVisual™ Video intelligens technológiával játszott Lövöldözős játékokhoz.
 - **sRGB Cal Mode:** Ez a legjobb megoldás fotók és grafikák megtekintéséhez a PC-ről.
 - **MOBA Mode:** Ez a legjobb választás a GameVisual™ Video intelligens technológiával játszott többszereplős online harci játékokhoz.

- **Éjjellátás:** Ez a legjobb választás GameVisual™ Video intelligens technológiával játszott sötét helyszínű játékokhoz.
- **Felhasználói mód:** Több elem állítható be a színbeállítások menüben.



- **sRGB Cal Mode** a következő funkció(ka)t nem lehet a felhasználónak konfigurálni: **Shadow Boost, Egyenletes fényerő, Kontraszt, Kék Fényszűrő, Kijelző szintér, Színhőmérs., Telítettség, Hattengelyes telítetts., Gamma.**
- A **MOBA Mode** esetében a következő funkció(ka)t nem lehet a felhasználónak konfigurálni: **Shadow Boost, VividPixel, Telítettség, Hattengelyes telítetts.**
- Az **Éjjellátás** módban a következő funkció(ka)t nem lehet a felhasználónak konfigurálni: **Telítettség, Hattengelyes telítettség.**

1.3.5 Egyéb funkció(k)

- HDR

A monitor támogatja a HDR formátumot. HDR tartalom észlelésekor felugrik a "HDR BE" üzenet és megjelenik az OSD menü.

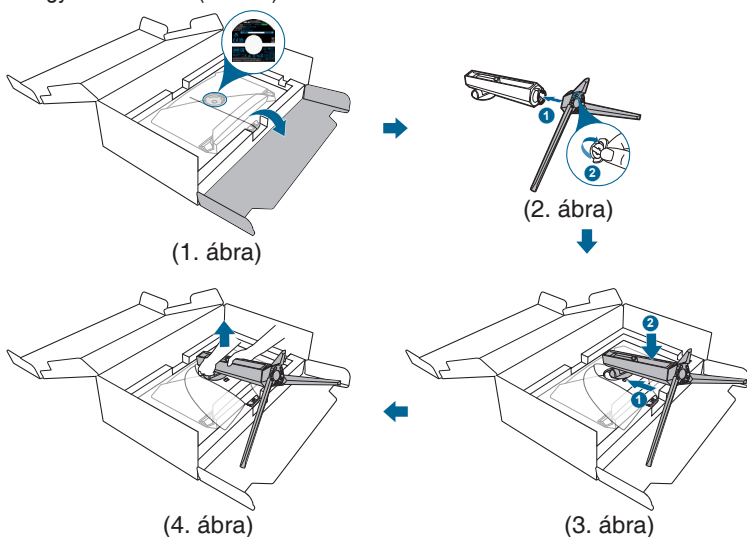


- HDR tartalom megjelenítésekor a következő funkciók nem lesznek elérhetőek: **ELMB, PIP/PBP, GameVisual, Shadow Boost, Kontraszt, Kék Fényszűrő, Színhőmérs., Gamma, Telítettség, Áramtakarékos, Kijelző szintér, Hattengelyes telítetts., Mesterlövész, Mesterlövész éjjellátó, Hangforrás, Egyenletes fényerő.**
- Ha a HDR engedélyezve van, a fényerő beállításához menjen a **Kép > HDR-Beállítás > Fényerő Állítható** menüpontba.

2.1 A monitor karjának/talpának rögzítése

A monitor talpának az összeszereléséhez:

1. Nyissa ki a dobozt a képen látható módon. (1. ábra)
2. Helyezze a kart a talpba. Rögzítse a talpat a karhoz a mellékelt csavar meghúzásával. (2. ábra)
3. Szerelje fel a tartókart a monitorra. (3. ábra)
4. Fogja meg az állványt, és óvatosan emelje fel a monitort, majd helyezze azt egy sík felületre. (4. ábra)



Javasoljuk, hogy takarja le az asztal felületét puha ruhával, hogy elkerülje a monitor károsodását.

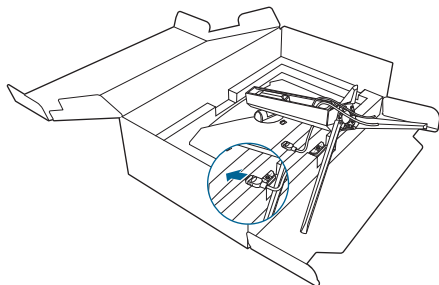


Talpcsavar mérete: M5 x 25 mm.

2.2 Kábelrendezés

A kábelrendező nyílás segítségével rendszerezheti a kábeleket.

- **Kábelek rendezése**

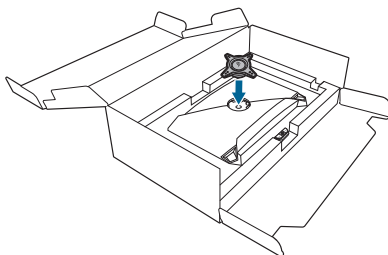
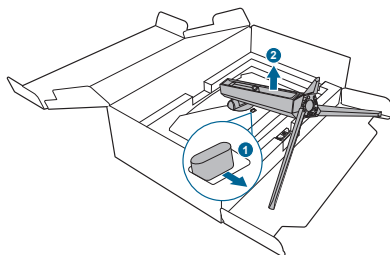


2.3 A kar/talp leválasztása (a VESA falí tartóhoz)

A monitornak a levehető karját kifejezetten a VESA falí tartóhoz tervezték.

A kar leválasztásához:

1. Nyomja meg a kioldógombot, majd szerelje le a monitorról a kart/talpat.
2. Csatlakoztassa a ROG faliszerelvény-készletet a monitor hátoldalához.



A sérülések vagy a termék károsodásának elkerülése érdekében óvatosan kezelje a monitort.

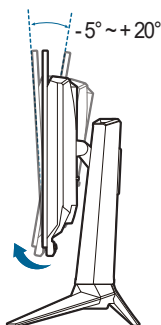


- A VESA falí tartó készlet (100 x 100 mm) külön vásárolható meg.
- Csak az UL listás falí konzolt használja minimum 22,7 kg súllyal/terheléssel (csavar mérete: M4 x 10 mm).

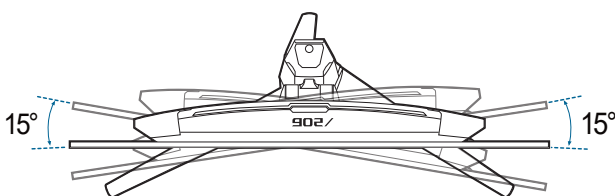
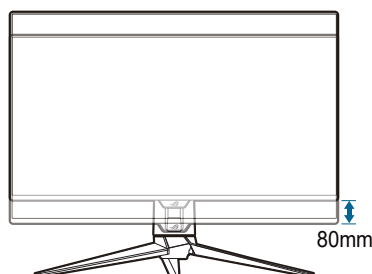
2.4 A monitor beállítása

- Az optimális megtekintéshez javasoljuk, hogy vegye figyelembe a monitor teljes felületét, majd állítsa be a monitor szögét úgy, hogy az a lehető legkényelmesebb legyen Önnek.
- Tartsa meg az állványt, nehogy a monitor leessen, amikor módosítja annak a szögét.
- A monitor szögét $+20^\circ$ és -5° között állíthatja be, továbbá 15° -ban elfordíthatja balra vagy jobbra. A monitor magasságát 80 mm között állíthatja be.

(Billenés)



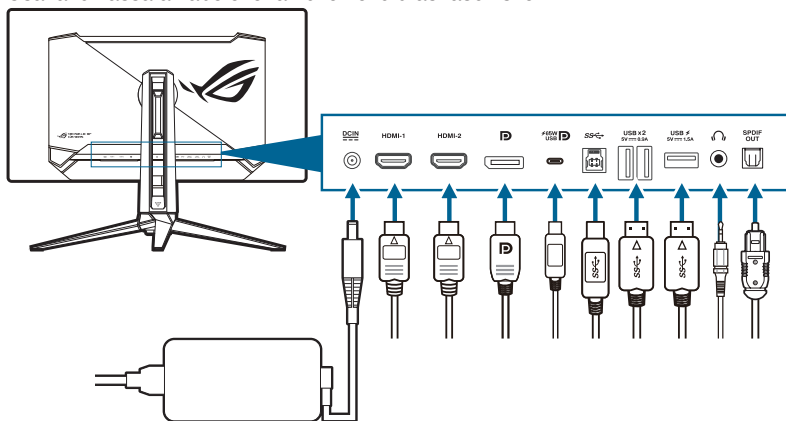
(Magasság beállítása)



(Forgás)

2.5 A kábelek csatlakoztatása

Csatlakoztassa a kábeleket a következő utasítások szerint:



- **A tápkábel csatlakoztatása:**
 - a. Csatlakoztassa a hálózati adaptert biztonságosan a monitor DC IN bemenetéhez.
 - b. Csatlakoztassa a tápkábel egyik végét a hálózati adapterhez a másik végét pedig konnektorhoz.
- **HDMI/DisplayPort/USB Type-C kábel csatlakoztatása:**
 - a. Csatlakoztassa HDMI/DisplayPort/USB Type-C kábel egyik végét a monitor HDMI/DisplayPort/USB Type-C portjához.
 - b. Csatlakoztassa a HDMI/DisplayPort/USB Type-C kábel másik végét a készülék HDMI/DisplayPort/USB Type-C portjához.
- **A fülhallgató használatához:** csatlakoztassa az audiókábel a monitor fülhallgató csatlakozójához.
- **Az USB 3.2 Gen 1 portok használata:** Vegye az USB kábel és csatlakoztassa az USB felfelé irányuló kábel kisebb végét (Type-B) a monitor USB felfelé irányuló portjába, a nagyobb végét (Type-A) pedig a számítógép USB portjához. Ellenőrizze, hogy a számítógépen telepítve van a legújabb Windows 10/Windows 11 operációs rendszer. Az engedélyezni fogja a monitoron az USB portok működését.
- **Az S/DPDIF optikai digitális audiókábel csatlakoztatása:** Csatlakoztassa a hangszórót a monitor SPDIF kimeneti portjához.



Amikor ezek a kábelek csatlakoztatva vannak, akkor kiválaszthatja a kívánt jelet az OSD menüben a Bem.választ. elemből.



Ha ki kell cserélnie a tápkábelt vagy a csatlakozókábel(ek)e)t, forduljon az ASUS ügyfélszolgálatához.



Az USB-kábel használható a belső vezérlőprogram frissítéséhez.

2.6 A monitor be- és kikapcsolása

- **A monitor bekapcsolása:**

A  Főkapcsoló gombbal kapcsolhatja be a monitort. A bekapcsológomb helyzetéhez lásd az 1-2. oldalt. Ha a **Működésjelző** funkció engedélyezve van, és bemeneti forrást érzékel, a bekapcsolási LED pirosan világít, jelezve, hogy a monitor be van kapcsolva. **Energiatakarékos üzemmódban** a bekapcsolási LED nem világít. Ha a monitor ki van kapcsolva, bármelyik gomb megnyomásával bekapcsolhatja azt.

- **A monitor kikapcsolása:**

A monitor kikapcsolására 2 lehetőség van:

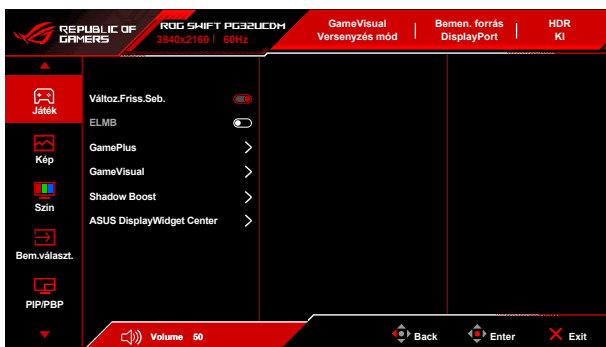
- A  Főkapcsoló gomb kétszeri megnyomásával bekapcsolhatja a monitort.
- A  Főkapcsoló gombbal kapcsolhatja be a monitort. Használja a navigációs (5 állású) gombot a „Kikapcsolás” lehetőség kiválasztásához, majd nyomja meg a navigációs (5-irányú) gombot a megerősítéshez.



Az áramellátás megszüntetéséhez húzza ki a tápkábel dugóját a hálózati aljzattól. Ne húzza ki a hálózati adaptert a monitorból.

3.1 OSD (képernyőn megjelenő) menü

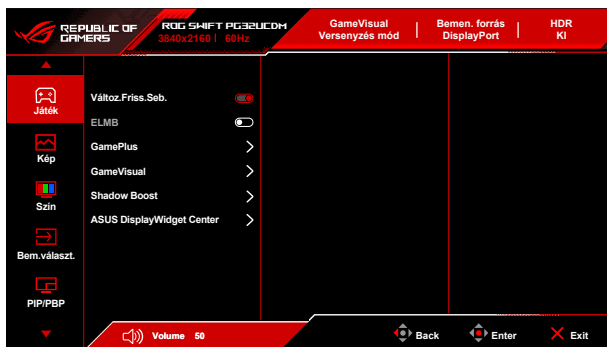
3.1.1 Hogyan kell ismételtlen konfigurálni



1. A monitor bekapcsolása után nyomja meg az  (5 állású) gombot az OSD menü aktiválásához.
2. Mozgassa az  (5 állású) gombot felfele/lefele a funkció közötti navigáláshoz. Jelölje ki a kívánt funkciót és nyomja le az  (5 állású) gombot az aktiválásához. Ha a kiválasztott funkció almenüvel rendelkezik, mozgassa újra az  (5 állású) gombot felfele/lefele az almenü funkcióiban való navigáláshoz. Jelölje ki a kívánt almenü funkciót, és nyomja meg az  (5 állású) gombot vagy mozgassa az  (5 állású) gombot jobbra az aktiváláshoz.
3. Mozgassa az  (5 állású) gombot felfele/lefele a kiválasztott funkciók beállításainak módosításához.
4. Az OSD menüből való kilépéshez és mentéshez nyomja meg a  Bezáras vagy az  (5 állású) gombot addig, amíg az OSD menü el nem tűnik. További funkciók beállításához ismételje meg az 1-3 lépéseket.

3.1.2 OSD funkció bemutatása

1. Játék



- **Változ.Friss.Seb.:** Engedélyezi a **Változ.Friss.Seb.** által támogatott* grafikus forrást, hogy dinamikusan beállítsa a kijelző frissítési rátáját a tartalom jellemző képfrissítése alapján az energiahatékonyság, az akadásmentesség és az alacsony késleltetést eredményező kijelzőfrissítés érdekében.



A funkció bekapcsolásával a következő funkció(k) letiltásra kerülnek: **PIP/PBP**, **ELMB**, **Képarány-beállítás**.

*A **Változ.Friss.Seb.** csak a 48Hz ~ 240Hz tartományban aktiválható.

*A támogatott GPU-khoz, a minimális számítógépes rendszerhez és a meghajtó követelményeihez lépjen kapcsolatba a GPU gyártóival.

- **ELMB:** Extreme Low Motion Blur.



Ez a funkció akkor érhető el amikor a frissítési ráta 120Hz.

Ha ez a funkció aktív, a következő funkciók nem érhetőek el: **Változ.Friss.Seb.**, **Kék Fénysszűrő**, **Képarány-beállítás**, **HDR**, **PIP/PBP**, **Egyenletes fényerő**.

Ha ez a funkció aktív, a maximális fényerő értéke 70 lesz.

- **GamePlus:** További részletekért lásd: **1.3.3 GamePlus funkció**.
- **GameVisual:** További részletekért lásd: **1.3.4 GameVisual funkció**.



A funkció bekapcsolásával a következő funkció(k) letiltásra kerülnek: **HDR**.

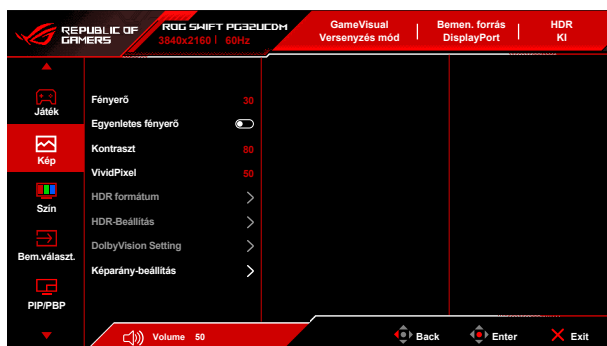
- **Shadow Boost:** A Sötét színek korrekciója beállítja a monitor gamma görbéjét, hogy gazdagítsa a kép sötét tónusait, így sokkal könnyebb lesz meglátni a sötét jeleneteket és tárgyakat.



Ez a funkció csak a **Tájkép mód**, **Versenyzés mód**, **Mozi mód**, **RTS/RPG mód**, **FPS mód**, **Éjjellátó mód** vagy **Felhasználói mód** esetén elérhető.

- **ASUS DisplayWidget Center:** Megjelenít egy QR-kódot az ASUS DisplayWidget Center-el kapcsolatos információk eléréséhez.

2. Kép



- **Fényerő:** A beállítási tartomány 0 és 100 érték között módosítható.
- **Egyenletes fényerő:** A funkció engedélyezése esetén a képernyőn megjelenő maximális fényerőt a rendszer nem állítja be, ha a képernyő más képernyőméretben jelenik meg.
- **Kontraszt:** A beállítási tartomány 0 és 100 érték között módosítható.
- **VividPixel:** Ez a funkció megnöveli a megjelenített kép körvonalát és kiváló minőségű képeket hoz létre a képernyőn.
- **HDR formátum:** 2 HDR formátumot tartalmaz:
 - **HDR10:** Támogatja a HDR 10 formátumot.
 - **DolbyVision:** Támogatja a DolbyVision formátumot.



Ehhez a funkcióhoz MCM105/305 vagy újabb verziójú belső vezérlőprogram szükséges. Ha belső vezérlőprogramja elavult, frissítse azt; ehhez töltsse le a legújabb verziót a monitor terméktámogatási oldaláról.

- **HDR-Beállítás (Magas dinamikatartomány beállítás):** 4 HDR módot tartalmaz:
 - **Gaming HDR:** Beépített **Dynamic Brightness Boost** funkciót tartalmaz, amely nem kapcsolható ki.
 - **Cinema HDR:** Beépített **Dynamic Brightness Boost** funkciót tartalmaz, amely nem kapcsolható ki.
 - **Console HDR**
 - **DisplayHDR 400 True Black**
 - **Fényerő Állítható:** A HDR fényerőt csak akkor lehet beállítani, ha engedélyezve van az **Fényerő Állítható** funkció. A HDR PQ-görbe érintett, ha a fényerő beállítása HDR módban **BE**.

- **Dynamic Brightness Boost:** Ezt a funkciót a **Console HDR**-rel történő használathoz tervezték. A funkció aktiválásával fokozza a HDR fényerőt.
- **DolbyVision Setting:** 3 DolbyVision módot tartalmaz:
 - **DolbyVision Bright**
 - **DolbyVision Dark**
 - **DolbyVision Gaming**



Ehhez a funkcióhoz MCM105/305 vagy újabb verziójú belső vezérlőprogram szükséges. Ha belső vezérlőprogramja elavult, frissítse azt; ehhez töltsse le a legújabb verziót a monitor terméktámogatási oldaláról.



DolbyVision Setting csak akkor érhető el, ha a **HDR formátum DolbyVision** és a monitor DolbyVision tartalmakat fogad.



HDR tartalom megjelenítésekor a következő funkciók nem lesznek elérhetőek: **ELMB, PIP/PBP, GameVisual, Shadow Boost, Kontraszt, Kék Fényszűrő, Színhőmérs., Gamma, Telítettség, Áramtakarékos, Kijelző szintér, Hattengelyes telítetts., Mesterlövész, Mesterlövész éjjellátó, Hangforrás, Egyenletes fényerő.**

- **Képarány-beállítás:** Állítsa be a képarányt **16:9** vagy **Négyzet** értékre, hogy élvezhesse a különböző játékhelyzeteket.
 - **16:9:** Csak egyszerűen válassza a **Kitöltés, 27"-es szimuláció** vagy a **24,5"-es szimuláció** opciót a **Teljes** opción belül a jobb FPS játékméretre; vagy választhatja a **Pontról pontra** opciót is, ezzel akár 3288 x 1850-es felbontást is beállíthat a 27"-os kijelzőkhöz vagy 2992 x 1684-es felbontást a 24,5"-os kijelzőkhöz a Windows megjelenítési beállításai menüpont alatt.
 - **Négyzet:** Többféle képarány-választási lehetőséget biztosít különböző képernyőméretekhez, ideértve a **Teljes, Egyenértékű és Pontról pontra** képarányt.



A funkció bekapcsolásával a következő funkció(k) letiltásra kerülnek: **Változ.Friss.Seb., PIP/PBP, ELMB.**

- **Kék Fényszűrő:**
 - **KI:** Nincs módosítás.
 - **1~4. szint:** Minél magasabb ez a szint, annál kevesebb kék fényt szór a készülék. Ha a Kék Fényszűrő be van kapcsolva, akkor a Versenyzés mód alapértelmezett beállításai automatikusan importálva lesznek. Az 1. szint és a 3. szint között a Fényerő funkciót a felhasználó állíthatja be. A 4. szint az optimális beállítás. A Fényerő funkciót nem állíthatja be a felhasználó.



A monitor alacsony kék fény panelt használ, és gyári visszaállítás/alapértelmezett beállítás módban megfelel a TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution előírásainak (Fényerő: 65%, Kontraszt: 80%, CCT: 6500K, Preset mód: Versenyzés mód, Energiagazdálkodás beállítás: IGEN).

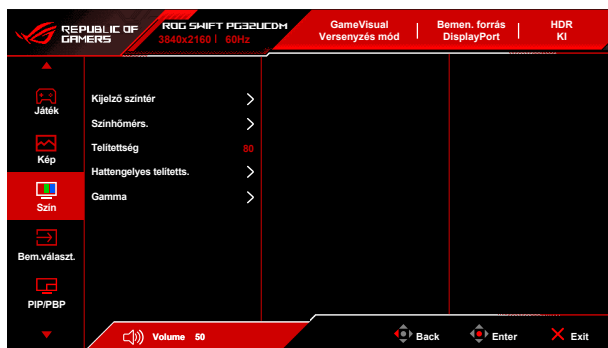


A funkció bekapcsolásával a következő funkció(k) letiltásra kerülnek: **ELMB**.



- Tekintse meg a következőket, hogy enyhítse a szem megerőltetését:
- A felhasználóknak kell egy kis idő a kijelzőtől távol, ha hosszú órákon át dolgoznak. Javasoljuk, hogy egy óra folyamatos munka után a számítógép előtt tartson egy rövid szünetet (legalább 5 percet). A rövid, gyakori szünetek hatásosabbak, mint egy hosszú szünet.
- A szem megerőltetésének és szárazságának minimalizálására időszakosan pihentesse a szemét úgy, hogy messzi tárgyakra fókuszálnak.
- A szemtorna segíthet csökkenteni a szem megerőltetését. Ismételje gyakran ezeket a gyakorlatokat. Ha a szeme továbbra is fáradt, forduljon orvoshoz. Szemtorna gyakorlatok: (1) Nézzon ismételten fel és le (2) Lassan forgassa a szemét (3) Mozgassa a szemét átlós irányban.
- A nagy energiájú kék fény a szem megerőltetését és AMD-t (időskori makuladegenerációt) okozhat. Kék Fényszűrő (max.) 70%-kal csökkenti a káros kék fényt, hogy elkerülje a CVS-t (számítógépes-látás szindrómát).

3. Szín



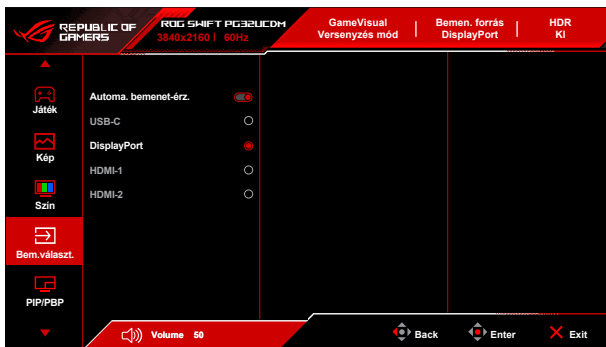
- **Kijelző szintér:** A monitor színkimeneti színterének kiválasztása.
- **Színhőmérs.:** 8 módot tartalmaz: **4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K és Felhasználói mód.**
- **Telítettség:** A beállítási tartomány 0 és 100 érték között módosítható.



Ez a funkció nem elérhető, ha **sRGB Cal Mode**, **MOBA Mode** vagy **Éjjellátó** van kiválasztva.

- **Hattengelyes telítetts.:** Állítsa be a szaturációt: R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma:** Lehetővé teszi, hogy beállítsa a színmódot **1,8, 2,0, 2,2, 2,4** vagy **2,6** értékre.

4. Bem.választ.



- **Automa. bemenet-érz.:** Ha engedélyezi, a rendszer automatikusan kiválasztja a legutóbb behelyezett I/O portot.
- **USB-C, DisplayPort, HDMI-1, HDMI-2:** A bemeneti forrás manuális kiválasztása.

5. PIP/PBP

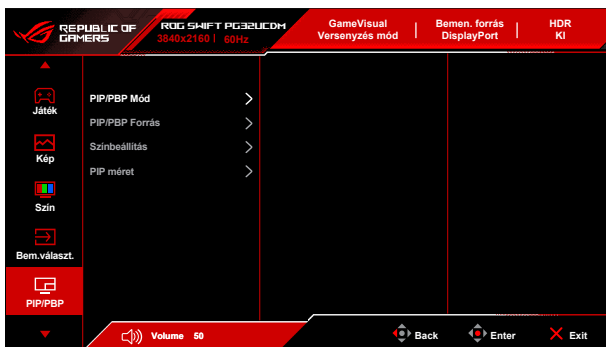
A **PIP/PBP** beállítás lehetővé teszi bármely videoforráshoz csatlakoztatott alablak(ok) megnyitását.



A funkció bekapcsolásával a következő funkció(k) letiltásra kerülnek: **Változ.Friss.Seb., Képarány-beállítás, ELMB, DSC-támogatás.**

A **PIP/PBP Mód** csak 60Hz alatt aktiválódik.

A **PIP/PBP Mód** nem támogatja a HDR funkciót.



- **PIP/PBP Mód:** Kiválasztja vagy a kikapcsolja a PIP, PBP módot.

- **PIP/PBP Forrás:** Válassza ki a videó bemeneti forrását minden egyes PIP/PBP ablakhoz.
- **Színbeállítás:** Beállítja a **GameVisual** módot minden egyes PIP/PBP ablakhoz.
- **PIP méret:** A PIP méretet állítja be **Kicsi**, **Közepes** vagy **Nagy** méretre.

6. Világítási hatás



- **Aura Sync:** Lehetővé teszi, hogy be- vagy kikapcsolja az Aura Sync funkciót, amely az Aura RGB fényhatást az összes támogatott eszközön szinkronizálja.



A funkció bekapcsolásával a következő funkció(k) letiltásra kerülnek:
Aura RGB.

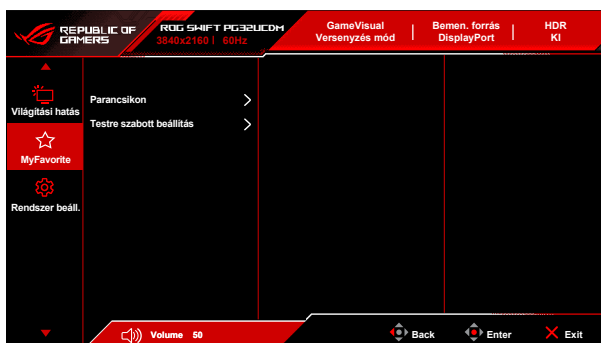
- **Aura RGB:** 5 élő szín választható ki: **KI**, **Rainbow**, **Color Cycle**, **Static**, **Breathing**, **Strobing**. Manuálisan módosíthatja az **R/G/B/C/M/Y** színeket az **Static**, **Breathing** és **Strobing** módok esetén.



Ez a funkció nem érhető el, ha az **Aura Sync** aktív.

- **VÁLTOZÓ VILÁGÍTÁS:** Beállíthatja az állvány világításának fényerejét. A beállítási tartomány „**KI**” és „**3. szint**” értékek között módosítható.

7. MyFavorite



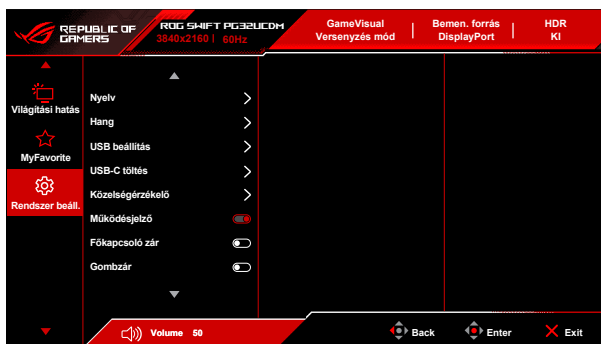
- **Parancsikon:**
 - **Parancsikon:** Beállítja a parancsikon funkciókat a parancsikon gombokhoz.



Amikor egy olyan funkciót választott ki vagy aktivált, amelyet a parancsikon gomb esetlegesen nem támogat. Elérhető funkciói: **GamePlus**, **GameVisual**, **Fényerő**, **Némítás**, **Shadow Boost**, **Kontraszt**, **Bem.választ.**, **HDR-Beállítás**, **Kék Fényszűrő**, **Színhőmérs.**, **Hangerő**, **Billentyűzet gyorsbillentyű**, **KVM**, **Pixeltisztítás**, **Testre szabott beállítás-1**, **Testre szabott beállítás-2**.

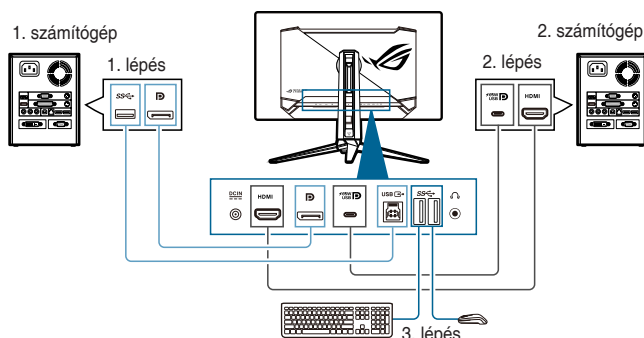
- **Testre szabott beállítás:**
 - **1. beállítás/2. beállítás:** Betölti/elmenti a monitor összes beállítását.

8. Rendszer beáll.

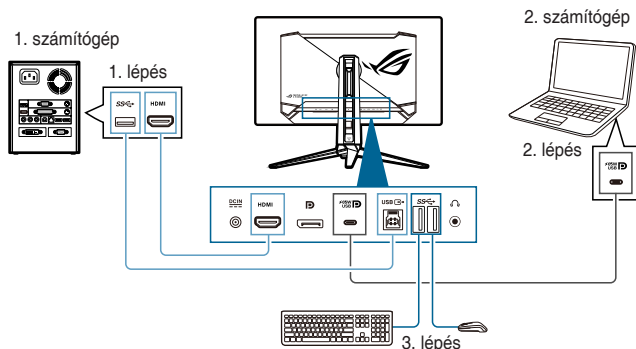


- **Nyelv:** 23 nyelv közül választhat: angol, francia, német, olasz, spanyol, holland, portugál, orosz, cseh, horvát, lengyel, román, magyar, török, egyszerűsített kínai, hagyományos kínai, japán, koreai, thai, indonéz, perzsa, ukrán, vietnámi.

- **Hang:** Beállítja a hanghoz kapcsolódó beállításokat ebből a menüből.
 - **Hangerő:** A beállítási tartomány 0 és 100 érték között módosítható.
 - **Némítás:** Be- és kikapcsolja a monitor hangját.
 - **Hangforrás:** Eldönti, hogy a monitor hangja melyik forrásból jöjjön.
 - **Hangkimenet:** Állítsa a hangkimeneti beállítást **Vonalszintű kimenet** vagy **SPDIF** értékre. Az **SPDIF** kiválasztása esetén a **Hangerő** nem állítható.
- **USB beállítás:** Konfigurálja az USB port beállítását.
 - **KVM:** Az USB lefele irányuló portot USB Type-C vagy USB Type-B felfele irányuló portra kapcsolja. Kiválaszthatja az **KVM automatikus észlelése** funkciót, amely lehetővé teszi a KVM automatikus bekapcsolását (Ehhez a funkcióhoz MCM103/303 vagy újabb verziójú belső vezérlőprogram szükséges. Ha belső vezérlőprogramja elavult, frissítse azt; ehhez töltsse le a legújabb verziót a monitor terméktámogatási oldaláról).



Vagy



- **Type-C Sáv szélesség:** Válassza az USB Type-C port **USB 2.0** vagy **USB 3.2** verzióját. Az **USB 3.2** maximálisan 3840 x 2160 @ 144Hz lehet, ha a **DSC-támogatás BE** van kapcsolva.
- **USB Hub:** Az USB Hub elérhetőségének beállítása készenléti módban.



Ez a funkció nem érhető el (beállítása: **Készenlétkor Be**), ha az **Aura Sync** aktív.

- **Billentyűzet gyorsbillentyű:** A billentyűzet gyorsbillentyű funkció aktiválása. A billentyűzet gyorsbillentyű definíciója az alábbi.
 - Billentyűzet gyorsbillentyű 1 (CTRL+ALT+Q): KVM-kapcsoló és PIP-kapcsoló
 - Billentyűzet gyorsbillentyű 2 (CTRL+ALT+W): Egyénre szabott beállítási kapcsoló
 - Billentyűzet gyorsbillentyű 3 (CTRL+ALT+E): Pixel tisztítás



- Ez a funkció csak akkor válik elérhetővé, ha az USB felfele irányuló port csatlakoztatva van, és a billentyűzet a monitor USB lefele irányuló portjához van csatlakoztatva.
- Az Billentyűzet gyorsbillentyű 1 használata esetén, ha a billentyűzet le van zárva, a feloldáshoz próbálja meg a következő billentyűkombinációkat: Ctrl+num lock, vagy Alt+num lock.
- A Billentyűzet gyorsbillentyű 1 akkor válik elérhetővé, ha a KVM és/vagy a PIP funkció be van kapcsolva.

• USB-C töltés:

- **65 W:** Az USB Type-C port 65 W-os áramellátást biztosít.
- **90 W:** Az USB Type-C port 90 W-os áramellátást biztosít. A maximális fényerő 65 lesz.

- **Közelségérzékelő:** Ha a funkció be van kapcsolva, és a rendszer nem érzékeli tárgy jelenlétét 50 cm - 110 cm-en belül (a kiválasztásától függően) az előre beállított idő alatt, a monitor automatikusan ki fog kapcsolni.



- Az észlelési tartomány kissé eltérő lehet, ha a felhasználó sötét vagy élénk színű ruhákat visel. Állítsa az érzékenységet **Magas** értékre, ha fekete vagy más sötét színű ruhát visel.
- A monitor visszaállítja a normál fényerőt, ha emberi tevékenységet érzékel. Energiatakarékossági üzemmódban egy beállított időtartam után a monitor készenléti módba lép.
- Ne helyezzen tárgyakat az érzékelő elé (50 cm és 110 cm közé), mert ez az érzékelő működésének meghibásodásához vezet (tévesen úgy ítéli meg, hogy valaki előtte van).

- **Működésjelző:** Be-/kikapcsolja a működési LED lámpát.

- **Főkapcsoló zár:** Engedélyezi vagy letiltja a bekapcsoló gombot.
- **Gombzár:** Az összes funkcióbillentyű letiltásához. A billentyűzár funkció letiltásához mozgassa lefele és tartsa lenyomva az  (5 állású) gombot több mint 5 másodpercig.
- **Energiagazdálkodás beállítás:**
 - **Normál mód:** A Normál mód beállításával magasabb energiafogyasztást tapasztalhat.
 - **Energiatakarékos Mód:** Az Energiatakarékos mód korlátozott megvilágítási teljesítményt eredményezhet.



Egyes nagy fogyasztású funkciókat kikapcsol a rendszer, ha az **Energiatakarékos Mód** választja ki. Ha engedélyezni szeretné a funkciókat, válassza a **Normál mód**.



Kérjük, kapcsolja ki a HDR funkciót, mielőtt az **Energiatakarékos Mód** aktiválja.

- **OSD beállítás:**
 - Az OSD pozícióját állítja.
 - Beállítja az OSD időtúllépését 10-120 másodperc között.
 - Beállítja az OSD hátterét átláthatatlantól átlátszóig.
 - Engedélyezi vagy letiltja a DDC/CI funkciót.
- **Képernyő védelme:** A képernyőkímélővel kapcsolatos beállítások konfigurálása. Javíthatja a képállandósulással kapcsolatos képminőségi problémákat, ha a képernyő bizonyos ideig be van kapcsolva.
 - **Képernyőkímélő:** Engedélyezi/letiltja a képernyőkímélő funkciót. A képernyő fényereje automatikusan csökken, ha a képernyőn nincs változás.
 - **Pixeltisztítás:** Minden olyan problémát kalibrál, amely a képernyőn jelentkezhet, ha a monitor hosszú ideig be van kapcsolva. Ez a folyamat kb. 6 percig tart. Ez a funkció automatikusan aktiválódik, amikor a monitor kikapcsol. Ne húzza ki a tápkábelt, amíg a folyamat tart. Ha bekapcsolja a monitort, a **Pixeltisztítás** leáll.
 - **Pixeltisztítási emlékeztető:** A pixel tisztítás emlékeztető megjelenítésének engedélyezése vagy letiltása.
 - **Képmozgatás:** Válassza ki a képernyőmozgás szintjét, a kijelzőpanelen lévő képállóság megelőzése érdekében.
 - **Auto. Logó fényerő:** Engedélyezze ezt a funkciót, hogy a rendszer automatikusan beállítsa a logó fényerejét az esetleges képminőségi problémák kijavítása érdekében.

- **DisplayPort adatfolyam:** Kompatibilitás a grafikus kártyával.
A **DisplayPort 1.2** vagy **DisplayPort 1.4** opciók egyikét választja ki a grafikus kártya DP verziója függvényében.
- **DSC-támogatás:** DisplayPort Display Stream Compression.
- **HDMI CEC:** Lehetővé teszi a konzoleszköz vagy telepítődoboz, például Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch be- és kikapcsolását a monitoron keresztül. Az alapértelmezett beállítás: **KI**.



Ehhez a funkcióhoz MCM103/303 vagy újabb verziójú belső vezérlőprogram szükséges. Ha belső vezérlőprogramja elavult, frissítse azt; ehhez töltsse le a legújabb verziót a monitor terméktámogatási oldaláról.



Ha a monitor be van kapcsolva, a CEC-forrásokészítő automatikusan bekapcsol, és ez fordítva is igaz. Ha a CEC-forrásokészítő be van kapcsolva, a monitor automatikusan bekapcsol.

- **Színkalibrálás:**
 - **Színkalibrálási jelentés:** Megjeleníti a monitor színkalibrálási jelentését.
- **Információ:** Megjeleníti a monitor információit.
- **Összes alapbeállításra:** Az **"Igen"** kiválasztásával visszaállíthatja az összes alapértelmezett beállítást.

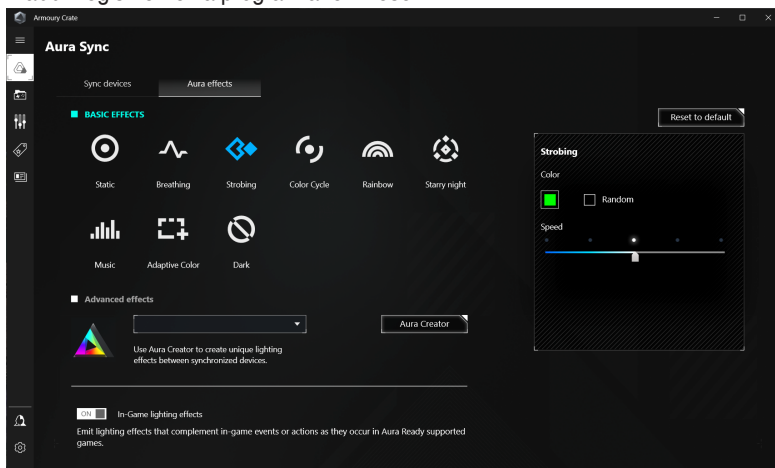
3.2 Aura

Az Armoury Crate egy szoftverprogram, amely vezérli a színes LED-eket a támogatott eszközökön, például monitorokon, alaplapon, videokártyákon, asztali számítógépeken stb. Az Aura lehetővé teszi, hogy beállítsa ezen eszközökön az RGB LED-ek színét, és különböző fényhatásokat válasszon ki. A LED-ek színét úgy is javíthatja vagy beállíthatja, ha kalibrálja azokat.

Az Aura aktiválása:

1. Kapcsolja BE az **Aura Sync** funkciót az OSD menüben.
2. Csatlakoztassa a monitor USB 3.2 Gen 1 felfelé irányuló portját a számítógép USB portjába.
3. Telepítse az Armoury Crate szoftvert, majd indítsa újra a számítógépet.
4. Indítsa el az Armoury Crate-et.

Alább megismerheti a program áttekintését.



- Ha megszakad a monitor és a számítógép közti USB felfelé irányuló kapcsolat, akkor az Aura funkció visszaállításához újra csatlakoztatnia kell a monitor USB 3.2 Gen 1 felfelé irányuló portját a számítógéphez, majd indítsa újra a számítógépet.
- További részletekért látogasson el a https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/ oldalra.

3.3 Műszaki adatok összefoglalása

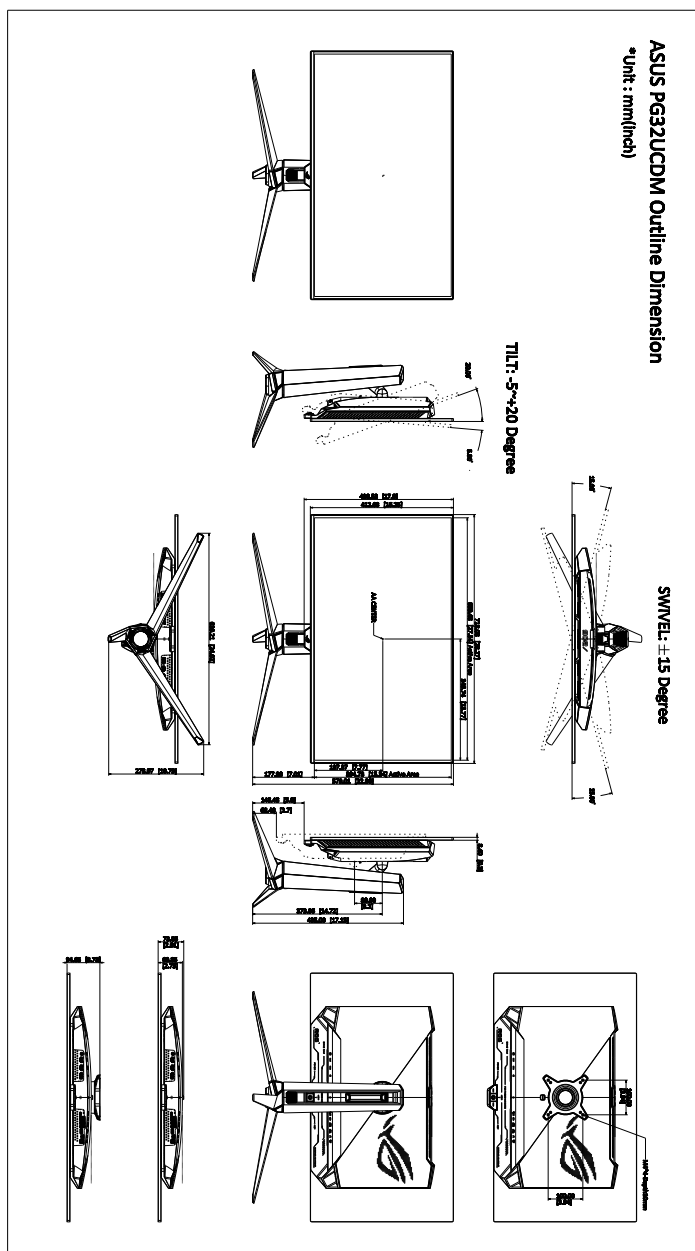
Panel típusa	OLED
Panel mérete	31,5" (16:9, 80,3 cm) széles képernyő
Max. felbontás	3840 x 2160
Képpont-méret	0,1814 mm x 0,1814 mm
Fényerő	250 cd/m ² , 1000 cd/m ² (csúcs)
Kontrasztarány (típ.)	1500000:1
Látószög (V/F) CR > 10	178°/178°
Kijelző színei	1073,7 millió (10 bites)
Színskála	DCI-P3 99%
Válaszidő	0,03 ms
Színhőmérséklet választéka	8 színhőmérséklet
Digitális bemenet	HDMI v2.1 x 2, DisplayPort v1.4 x 1, USB Type-C x 1
Fülhallgató csatlakozója	Igen
SPDIF kimenet	Igen
Hangbemenet	Nem
Hangszóró (beépített)	Nem
USB 3.2 Gen 1 port	1 x USB Type-C 1 x USB 3.2 Gen 1 Type-B 3 x USB 3.2 Gen 1 Type-A
USB 2.0 port	Nem
Szín	Fekete
Üzemjelző LED	Piros (Be)/Borostyánsárga (Készenlét)/Narancsszínű villogás (Pixeltisztítás)
Billenés	+20° ~ -5°
Forgás	+15° ~ -15°
Tengely	Nem
Magasság beállítása	80 mm
Kensington zár	Igen
Névleges feszültség	AC (Váltakozó áram): 100~240 V DC: 20,0 V --- 14,0 A (AC adapter)
Áramfogyasztás	Bekapcsolás: < 42 W** (Típ.), Készenlét: < 0,5 W, Kikapcsolás: < 0,3 W
Hőmérséklet (működési)	0°C~40°C
Hőmérséklet (nem működési)	-20°C~+60°C
Méretek (széles x magas x mély) állvány nélkül	718 x 430 x 74 mm
Méretek (széles x magas x mély)	718 x 579 x 274 mm (állvánnyal, legmagasabb) 718 x 499 x 274 mm (állvánnyal, legalacsonyabb) 868 x 514 x 238 mm (csomag)
Súly (becsl.)	6 kg (állvány nélkül); 8,8 kg (nettó); 15,2 kg (bruttó)

Több nyelv	23 nyelv (angol, francia, német, olasz, spanyol, holland, portugál, orosz, cseh, horvát, lengyel, román, magyar, török, egyszerűsített kínai, hagyományos kínai, japán, koreai, thai, indonéz, perzsa, ukrán, vietnámi)
Kellékek	Gyors üzembe helyezési útmutató, jótállási kártya, hálózati adapter, tápkábel, HDMI kábel (opcionális), DisplayPort kábel (opcionális), USB Type-A - Type-B kábel (opcionális), USB Type-C kábel (opcionális), ROG üdvözlőkártya borítékkal, ROG faliszerelvény-készlet, ROG matrica, ROG táska
Megfelelés és szabványok	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy label, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, China Energy Label, BSMI, RCM, MEPS, VCCI, PSE, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, KMEPS, PSB, RoHs, CEC, Windows 10 & 11 WHQL, TUV Flicker free, TUV Low Blue Light

*A műszaki adatok előzetes bejelentés nélkül változhatnak.

**A képernyő fényereje 200 nit audio/USB/Kártyaolvasó kapcsolat nélkül.

3.4 Körvonal méretek



3.5 Hibaelhárítás (GYIK)

Probléma	Lehetséges megoldások
A LED-es izzó nincs BEKAPCSOLVA	- Nyomja meg bármely gombot, hogy ellenőrizze, hogy a monitor BEKAPCSOLT módban van-e. - Ellenőrizze, hogy a tápkábelt megfelelően csatlakoztatta a monitorhoz és a konnectorhoz. - Ellenőrizze, hogy a hálózati kapcsoló BE van-e kapcsolva.
A LED-es izzó borostyánsárgán világít és a képernyőn nem látható kép	- Ellenőrizze, hogy a monitor és a számítógép BEKAPCSOLT módban van. - Ellenőrizze, hogy a jelkábelt megfelelően csatlakoztatva van a monitorhoz és a számítógéphez. - Vizsgálja meg a jelkábel és győződjön meg róla, hogy az egyik tű nincs elhajolva. - Csatlakoztassa a számítógépet egy másik elérhető monitorhoz, hogy ellenőrizze a számítógép megfelelő működését.
A képernyő képe túl világos vagy sötét	Állítsa be a Kontraszt és a Fényerő beállításait az OSD-n keresztül.
A képernyő képe ugrál vagy egy hullámos minta látható a képen	- Ellenőrizze, hogy a jelkábelt megfelelően csatlakoztatva van a monitorhoz és a számítógéphez. - Vigye el azokat az elektromos berendezéseket, amelyek elektromos interferenciát okozhatnak.
A képernyőn színhibák láthatóak (a fehér nem néz ki fehérnek)	- Vizsgálja meg a jelkábel és győződjön meg róla, hogy az egyik tű nincs elhajolva. - Végezze el az Összes alaphelyzetbe lehetőséget az OSD-n keresztül. - Állítsa meg az R/G/B színbeállításokat vagy válassza ki a Színhőmérs. az OSD-n keresztül.
Nincs hang, vagy túl halk a hang	- Győződjön meg róla, hogy a HDMI/DisplayPort/USB Type-C kábel megfelelően csatlakoztatva van a monitorhoz és a számítógéphez. - Állítsa be a monitor és a HDMI/DisplayPort/USB Type-C eszköz hangerő beállításait is. - Ellenőrizze, hogy a számítógép hangkártyájának az illesztőprogramja megfelelően telepítve és aktiválva van.
A HDR tartalom nem jelenik meg megfelelően	- Ellenőrizze, hogy a bemeneti forrás támogatja a HDR lejátszást (megfelelő rendszerbeállításokkal és a legújabb szoftverrel). - Ellenőrizze, hogy a tartalom HDR-nek megfelelően kódolt.

3.6 Támogatott üzemmódok

- Natív időzítések

Felbontási frekvencia	Frissítési ráta
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/240Hz
2560 x 1440	60/120/240Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/240Hz

- Négyzet időzítésekhez

Felbontási frekvencia	Frissítési ráta
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75/240Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60/240Hz
1280 x 1024	60Hz
1440 x 1080	240Hz
1600 x 1200	60Hz
1728 x 1080	240Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/240Hz
1920 x 1440	240Hz
2560 x 1440	60Hz (csak DisplayPort esetén)

Felbontási frekvencia	Frissítési ráta
2560 x 1440	120/240Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120Hz

- **16:9 (24,5"-es szimuláció) képarányvezérlés időzítésekhez**

Felbontási frekvencia	Frissítési ráta
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/240Hz
2560 x 1440	60Hz (csak DisplayPort esetén)
2560 x 1440	120/240Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/240Hz
2992 x 1684	60/120/240Hz

- **16:9 (27"-es szimuláció) képarányvezérlés időzítésekhez**

Felbontási frekvencia	Frissítési ráta
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/240Hz

Felbontási frekvencia	Frissítési ráta
2560 x 1440	60Hz (csak DisplayPort esetén)
2560 x 1440	120/240Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/240Hz
3288 x 1850	60/120/240Hz

- **16:9 (Pontról pontra) képarányvezérlés időzítésekhez**

Felbontási frekvencia	Frissítési ráta
640 x 480	60/75Hz
720 x 400	70Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/240Hz
2560 x 1440	60Hz (csak DisplayPort esetén)
2560 x 1440	120/240Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/240Hz
2992 x 1684	240Hz
3288 x 1850	60/240Hz

- **A PBP időzítésekhez**

Felbontási frekvencia	Frissítési ráta
640 x 480	60Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
1280 x 720	50/60Hz

Felbontási frekvencia	Frissítési ráta
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60Hz
1920 x 2160	60Hz
2560 x 1440	60Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60Hz

- **A PIP időzítésekhez**

Felbontási frekvencia	Frissítési ráta
640 x 480	60Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60Hz
2560 x 1440	60Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60Hz

Védjegyinformációk

A Dolby, Dolby Vision, és a dupla D szimbólum a Dolby Laboratories Licensing Corporation védjegyei. A Dolby Laboratories Licensing Corporation licenz birtokában gyártva. Bizalmas, kiadatlan munkák. Szerzői jog © 2013-2022 Dolby Laboratories. Minden jog fenntartva.

